

# Pâques et la motricité

Salut les enfants,

Pour cette deuxième semaine, je vous propose une activité que vous pourrez réaliser si vous en avez envie.

Lien pour l'explication de l'activité par vidéo <https://we.tl/t-FjwmU46YCS>

1. Pour regarder la vidéo il te suffit de copier le lien et de le coller dans ta barre de recherche internet.
2. Télécharger la vidéo
3. Une fois que la vidéo est téléchargée, tu peux la trouver dans le dossier « téléchargement » sur ton ordinateur.



## Activité « jeux d'adresse »

### Matériel

- 4 feuilles A4
- scotch
- 3 stylos ou crayons de couleur différente
- un petit objet (boulette d'aluminium, lego, gomme...)

### Préparation :

- Prend 4 feuilles A4
- Les scotcher ensemble de façon à ce que tu obtiennes un grand carré
- Commence par dessiner, où tu le souhaite dans le carré, des symboles qui représentent Pâques (une poule, des œufs, un lapin, ...), pour t'aider, tu peux prendre un modèle
- Puis dessine des œufs de couleur différente partout sur la feuille, il en faut 20.
- Pour terminer, notes dans chacun des 20 œufs, les chiffres de 1 à 20, ces chiffres correspondent à des points.



### Déroulement :

- Place la feuille au sol et délimite une ligne de lancement à plus ou moins deux mètres ou deux grands pas.
- Tu devras lancer depuis la ligne le petit objet que tu as choisi, et viser les œufs qui ont des points.
- Le but du jeu, est de réussir à lancer l'objet sur les œufs qui ont les points les plus élevés
- Si tes parents sont d'accord tu peux leur demander un petit prix
- Mais le plus beau des prix s'est de s'amuser

Si tu as envie tu peux essayer de varier le style de jeu, voici quelques variantes, à toi d'en inventer d'autres :

- Essaie de te mettre plus loin
- Lance avec ton autre main
- Essaie de lancer assis
- Essaie de lancer avec le dos tourné
- Essaie de tirer avec tes pied mais concentre-toi bien pour gérer ta force et ne rien casser dans ta maison.
- Tu peux essayer de tourner sur toi-même avant

### **Petit point de théorie pour l'enfant**

Ce jeu va permettre que tu travailles :

- La précision parce que tu devras être précis pour coller les feuilles ensemble
- La précision te sera également nécessaire pour bien viser les petits objet
- Le dessin, parce que tu vas dessiner et colorier
- Le calcul, parce que tu noteras des chiffres et durant le jeu il faudra que tu calcule tes points
- La distance, parce que c'est toi qui devras séparer de 2 mètres la feuille de la ligne de lancement
- La distance, parce que tu devras gérer l'espace entre toi et la cible pour tes lancés
- La force, parce que ce jeu demande que tu dose correctement ta force pour lancer l'objet.
- l'habileté de tes mouvement qui devront être bien coordonnés



Tu vas apprendre encore beaucoup d'autre chose durant le jeu. Mais c'est pour te montrer que l'on peut apprendre des choses tout en s'amusant.

